

*Agent
Provocateur*

THE GAME

НАБОР ДЛЯ ИГРЫ В ПОКЕР

ПРАВИЛА

Одной колоды карт должно хватить на шесть игроков. (Для большего количества играющих используйте дополнительные колоды).

Игроки должны быть одеты в шесть вещей из списка:

Господа	Дамы
Обувь	Туфли
Носки	Чулки с поясом (считается одной единицей)
Рубашка	Сорочка
Брюки	Бюстгальтер
Килт	Трусики
Пиджак	Корсет
Нижнее белье	Грация
	Блузка
	Рубашка
	Брюки
	Юбка
	Платье

Существует много разновидностей этой игры. Правила, написанные ниже основаны на пятикарточном дро-покере со следующими уточнениями:

1. В начале игры каждому игроку выдается пять фишек.
2. Анте – принудительная ставка для начала игры – составляет одну фишку.
3. В первой раздаче до смены карт (draw) возможно внести еще одну ставку в размере одной фишки. Повышать ставки нельзя.
4. Минимальная комбинация (рука) для вскрытия карт в первом кону – пара.
5. Если никто не вскрывает карты в первой раздаче, в следующей вскрываются все игроки и игрок с

минимальной рукой отдает часть своего гардероба игроку с большей рукой, как это описано в п. 13 и 14 правил. После этого все добавляют по одной фишке и следует раунд замены карт.

6. Максимально возможное количество заменяемых карт – три.
7. Ставки начинает озвучивать первым тот, кто в прошлом раунде первым открылся. Увеличивать ставки можно на одну-три фишки.
8. Игра оканчивается, когда один из игроков потратит все фишки и отдаст всю одежду (см. п. 13). Если несколько игроков отдадут за один кон всю одежду – все они проигравшие.
9. Если у Вас не осталось фишек Вы можете продать банку один из предметов гардероба за пять или более фишек.
10. Если Вы выиграли раунд – Вы можете выкупить в банке свою одежду за 7 фишек каждый предмет. Вы можете надевать вещи только в том порядке, в котором снимали их.
11. В конце раунда все вскрывают карты, игрок с меньшей комбинацией отдает игроку с наибольшей часть своего гардероба, независимо от того, кто забрал банк.
12. Одежда, которую игрок с меньшей рукой отдает победителю может быть и чужой (если игрок в прошлых раундах выиграл ее у других). Нельзя расплачиваться одеждой, выкупленной из банка в текущем раунде.
13. Если у проигравшего не остается вещей, которые можно было бы отдать победителю – игра оканчивается, и этот игрок признается проигравшим.
14. Даже если у Вас не осталось одежды, но остались фишки – Вы можете продолжать играть.
15. Снимать белье надо стоя. После того, как Вы его снимете – Вы можете сесть.
16. Нельзя прикрывать тело руками.

17. После окончания игры проигравший /-ие должны встать в полный рост и выполнить желания, загаданные победителем.
18. Проигравшие могут одеться только после разрешения победителя.
19. Если игрок решает выйти из игры до ее окончания – ему не возвращаются проигранные вещи.